

## LA VILLE OUVERTE À TOUS

27 OCTOBRE 2011 - ANGLET

• **TRANSWAY** édite des solutions Web pour la promotion et la valorisation des transports doux et collaboratifs à l'échelle d'une entreprise ou d'un territoire. Elle a développé GoToo, service de communauté de déplacements et de mise en relation destiné principalement aux déplacements domicile / travail qui récompense les bonnes pratiques. Ce service est proposé aux entreprises et aux villes. Dans GoToo, le programme de fidélité Soleillos fonctionne sur le même principe que les S'Miles et Miles. [www.transportdoux.fr](http://www.transportdoux.fr)

• **ISOKRON** a créé l'application Locomote, grâce à l'ouverture de la donnée publique de Paris, ainsi que les systèmes Cinekron et Isokron Maps. L'open-data au service du transport public. [www.isokron.com](http://www.isokron.com)

• **UTILISACTEUR** est un service communautaire qui permet aux usagers d'échanger et visualiser en temps réel des informations utiles dans leurs mobilités : les heures de départ d'un stationnement public, l'info par les usages dans les transports en communs (via Twitter) et les prochains trajets covoiturage dans la communauté. En parallèle d'une constitution d'offre de services de mobilité participative, Utilisacteur est une agence conseil en design et innovation de services avec en focus la participation active des usagers. [www.utilisacteur.fr](http://www.utilisacteur.fr)

### ➔ Visite du Sentier de l'innovation (13h30-15h30)

Le sentier de l'innovation vous propose de découvrir 6 applications TIC innovantes dans la Ville, avec nos partenaires :

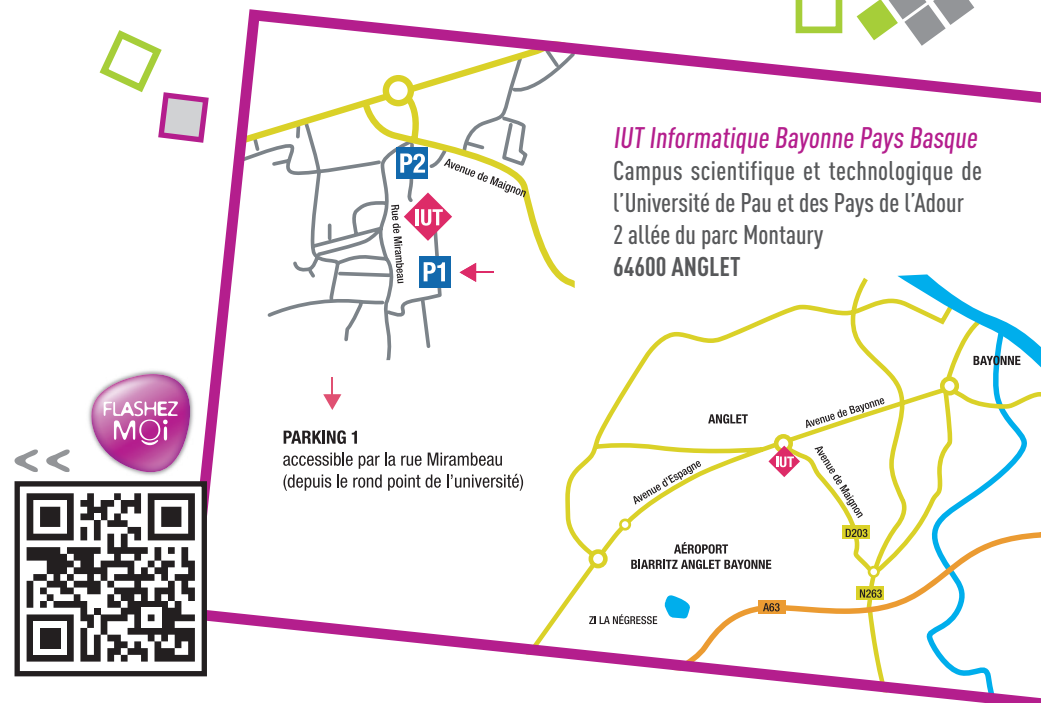
• **ARTEFACTO** est spécialisée dans la simulation 3D et l'animation virtuelle. Forte de compétences sur les domaines de l'architecture et de l'aménagement, elle développe des outils de visualisation, utilisés pour la communication de projets. Elle participe notamment à de nombreux projets collaboratifs sur les technologies numériques de demain. [www.artefacto.fr](http://www.artefacto.fr)

• **LE HUB**, agence digitale spécialisée dans la création et le management de systèmes d'information innovants et interactifs. Le Hub place l'intermédiation au cœur des Technologies de l'Information et de la Communication en s'attachant à définir et expérimenter un design relationnel ancré sur les territoires. Elle présentera son projet « Là Pour Toi », média hyperlocal à destination des collectivités territoriales (information locale géolocalisée, réseau social, système d'échange local, outil d'animation et d'intelligence territoriale) et Ludigo : outil de gestion de contenus mobiles, géolocalisés, intégrant une logique comportementale. [www.lehub-agence.com](http://www.lehub-agence.com)

• **INSITEO**, société retenue par le programme SFR Jeunes Talents Entrepreneurs, cette start-up est spécialisée dans les solutions de géolocalisation indoor. Ses clients sont les gérants de parcs d'expositions, de musées, d'aéroports, de gares, de centres commerciaux, désireux d'offrir à leurs visiteurs des services géo-localisés permettant de se repérer, trouver des lieux ou des personnes, d'être guidés par des itinéraires adaptés, de prendre en compte les itinéraires « handicaps », etc. [www.insiteo.com](http://www.insiteo.com)

## INFORMATIONS PRATIQUES

La journée aura lieu le **JEUDI 27 OCTOBRE 2011**



## INSCRIPTIONS & CONDITIONS D'ACCÈS

Cette journée est ouverte à tous sur inscription et règlement de droits d'entrée d'un montant de 45 euros TTC par personne.

Pour participer à cette manifestation, il suffit de s'inscrire depuis le site : [www.paysbasquenumerique.net](http://www.paysbasquenumerique.net)

Pour plus d'informations merci de contacter :  
**ANNICK DALMAGNE**  
adalmagne@antic-paysbasque.com  
Tél : 05.40.01.28.22 – Fax : 05.40.01.28.21

aNTIC Pays Basque  
Pavillon Izarbel – Terrasses Claude Shannon  
Technopole Izarbel Côte basque  
64210 BIDART

En collaboration avec :



A l'initiative de  
dans le cadre de la démarche



Pays basque  
numérique

Soutien institutionnel :



Une initiative de :



## LA VILLE OUVERTE À TOUS

27 OCTOBRE 2011  
- ANGLET -



Les rencontres  
Pays basque numérique

# PROGRAMME

➔ **08h45 : Accueil** des participants

➔ **09h00 : Mots d'accueil - Ouverture**

**Guy MONDORGE** - Président de l'aNTIC Pays Basque, Vice-Président de l'Agglomération Côte Basque - Adour, Vice-Président du Conseil Général des Pyrénées Atlantiques, 1er adjoint au Maire d'Anglet.

➔ **09h30-10h45 : Table Ronde**

**« L'ouverture de la donnée publique, un enjeu majeur de développement économique, de transparence et de service »**

L'économie numérique est désormais inscrite dans une réalité qu'il n'est plus possible d'ignorer. La filière Internet a contribué en 2010 à environ 72 milliards d'euros au PIB de la France, contre 64 milliards d'euros en 2009.

Le développement d'applications pour téléphones mobiles (Tourisme, patrimoine culturel, transports, mobilités, etc.) par des acteurs associatifs, industriels, chercheurs, développeurs, étudiants, (...) exploitant des données publiques est un des moteurs de la croissance de l'économie numérique.

L'ouverture des données publiques (Open data) participe à la vitalité du tissu des TPE-PME françaises, et donc à la création d'emplois à forte valeur ajoutée sur les territoires, comme a pu le rappeler le Premier Ministre lors de l'installation de la mission Etalab, placée sous son autorité, pour ancrer la France dans ce mouvement aujourd'hui mondial.

## Objectifs :

Comme tout sujet nouveau bousculant les pratiques des administrations, la réutilisation des données publiques (Open Data) peut poser question et faire débat dans le monde des collectivités locales. Pour éclairer nos politiques publiques à la lumière de ce mouvement aujourd'hui européen et mondial et élargir les champs de réflexion des acteurs publics plusieurs invités :

- **Vincent FELTESSE** - Président de la Communauté Urbaine de Bordeaux
- **Daniel KAPLAN** - Co-fondateur et délégué général de la FING
- **Stéphane SENACQ** - Expert interrégional TIC, Caisse des Dépôts et Consignation
- **Romain LACOMBE** - Chargé de l'innovation et du développement, Mission Etalab, data.gouv.fr
- **Michel BRIAND** - Adjoint au Maire de Brest, Vice-Président de Brest Métropole Océane

**Animateur : Damien CAUDRON** - Directeur de l'Agence d'Urbanisme Adour Pyrénées

Parce qu'elle constitue un formidable gisement de services à forte valeur ajoutée et surtout utiles pour les citoyens, la question de l'ouverture des données intéresse toutes les administrations publiques, les collectivités territoriales, les EPCI, les EPIC, les EPST et les syndicats mixtes...

L'ouverture des données publiques n'est pas une fin en soi. Car ces données ne suffisent pas par elles-mêmes à produire ces services. Dans la logique du Web 2.0, elles doivent être combinées avec les informations produites par les acteurs privés. Dans ce processus, chaque individu fait vivre et invente ces services interactifs. L'ouverture de la donnée publique pose de fait la question de la transformation de nos services publics.

En la matière, les villes de Rennes, Brest, Nantes, Paris, Bordeaux, et Marseille font encore figure de pionnières. Elles accompagnent ou stimulent ainsi dans un processus participatif, la création de nouveaux services urbains répondant aux besoins de proximité des habitants pour rendre la ville plus durable et désirable.

➔ **11h00-12h30 : Ateliers thématiques**

**Atelier 1 : « L'open data au service d'une ville ouverte, mobile et accessible »**

Ville invitée : **RENNES**

Rennes apparaît aujourd'hui comme leader et pionnier en France sur le thème de l'open data, c'est pourquoi elle a été primée en 2010 et a reçu le Trophée Européen de l'e-Démocratie pour sa démarche d'open data qui génère aujourd'hui de nouveaux services urbains innovants, de proximité.

Qui dit ouverture des données publiques dit aussi travail collaboratif, rencontres, réseaux, et animation de communautés dans un contexte urbain où l'Internet mobile fait partie intégrante de notre quotidien.

C'est l'objet même du concours de développement d'applications lancé par la ville et Rennes métropole pour stimuler la création de nouveaux services urbains.. Lauréate du concours rennais, la société « Handimap », a développé sur la base du Système d'Information Géographique de la collectivité un calculateur d'itinéraire en ligne et sur mobile pour aider des personnes handicapées, ou à mobilité réduite à mieux appréhender le déplacement au sein de la ville.

En s'appuyant sur des données existantes, en les combinant avec d'autres données, un nouveau service est désormais offert recensant les 4000 passages piétons surbaissés accessibles pour une personne à mobilité réduite.

Pour avancer concrètement dans une politique de libération des données publiques, tout en stimulant des processus de co-production d'acteurs plongés dans une réalité locale, dans ces réseaux, dans l'espace et dans le temps, plusieurs invités apporteront leurs retours d'expérience :

- **Bernadette KESSLER** - Responsable du Service Innovation Numérique de Rennes Métropole,
- **Simon CHIGNARD** - Vice-Président de la Cantine de Rennes
- **Cédric FAVRE** - Juriste TIC à l'AEC, l'agence régionale des initiatives numériques
- **Michel BRIAND** - Adjoint au Maire de Brest, Vice-Président de Brest Métropole Océane
- **Nathan STERN** - Fondateur du réseau Peuplade

**Animateur : Julien DE LABACA** - Chargé de mission Mobilité à l'Agence d'Urbanisme Adour Pyrénées

➔ **12h30-13h30 : Buffet**

➔ **13h30-15h30 : Visite du Sentier de l'innovation** (Plus d'informations sur la page «VISITE»)

Le sentier de l'innovation vous propose de découvrir 6 applications TIC innovantes dans la Ville, avec nos partenaires.

➔ **15h45-16h30 : « Le numérique au service de la ville créative »**

par **Daniel KAPLAN** - Co-fondateur et délégué général de la FING (Fondation pour l'Internet Nouvelle Génération)

**Atelier 2 : « Les écrans dans la ville »**

Ville invitée : **BORDEAUX**

La mobilité est aujourd'hui au cœur de la ville. Elle peut prendre différentes formes au travers de supports et services divers et pluriels : téléphones mobiles, services de paiement sans contact, informations en temps réel sur la circulation, les travaux, la disponibilité des places de parking de surface ou enterrés etc.

Les technologies mobiles et sans fils offrent de nouveaux espaces de dialogues, d'échanges de co-production d'informations locales, contextuelles et géo-localisées. Dans un monde marqué par la mobilité, l'information urbaine se doit d'être disponible, permanente, et instantanée. Il est fréquent de trouver des flashcodes sur des objets du quotidien : des magazines, des livres, des publicités, le mobilier urbain devient support.

En devenant support d'informations produites et coproduites avec ses habitants, avec les personnes de passage actives sur les réseaux, la Ville comme le souligne la FING peut s'inscrire comme une plateforme d'innovation irriguée par le numérique et les réseaux sociaux.

En même temps ces informations transforment notre rapport à l'espace urbain, à la ville. Elles dessinent de nouvelles cartes sur l'autre ville, celle des blogs, des profils sur les réseaux sociaux. Ces informations qu'on retrouve sous de multiples formes dans les écrans dans la ville modifient notre perception de la Ville et inscrit en miroir la ville à la ville numérique. Il ne s'agit pas d'opposer la ville à la ville numérique.

Cette ville numérique à défaut d'être nouvelle, est porteuse de transformations, de nouveaux équilibres, et d'une nécessaire réinvention des formes de dialogues pour réussir pari de vivre ensemble. Tous les outils de communication à disposition aujourd'hui y compris ludiques doivent être une porte vers la participation citoyenne à la démocratie locale, pour le

Pour réfléchir à l'utilisation du numérique dans la mise en place d'une politique de concertation, plusieurs invités apporteront leurs retours d'expérience :

- **Michel DUCHENE** - Adjoint au maire de Bordeaux, chargé de la cité numérique, de la prospective et de la stratégie urbaine, porteur du projet « Bordeaux, Cité Digitale »
- **Daniel KAPLAN** - Co-fondateur et délégué général de la FING
- **Alain RENK** - Architecte urbaniste associé fondateur d'UFO - Villes sans limite
- **Albert ASSERAF** - DG marketing études et stratégie JC Decaux
- **Le DG de DAX**

**Animateur : Claudine FARRUGIA-TAYAR** - La Gazette des Communes

développement de la ville durable et interconnecté. Pour répondre à cette double ambition, la Ville doit s'inscrire comme le 5<sup>ème</sup> écran : support, vecteur, source, carrefour d'information.

Le développement d'écrans dans la ville alimentés par les données publiques ouvertes, enrichies d'informations co-produites avec ses habitants en direct ou au travers des réseaux sociaux donnent à voir et à partager un autre espace urbain, réel et virtuel. Ces informations retravaillées à la lumière du vécu ou de la perception de tout un chacun sur la ville, peuvent au travers « d'écrans dans la ville » donner naissance à des outils participatifs collaboratifs dans le cadre de projets urbains soumis à concertation. Comme le projet Bordeaux Cité Digitale, référence en matière de e-services nouveaux pour accompagner le développement urbain de la ville avec ses habitants.

## Objectifs :

L'objet de cet atelier vise à partir de témoignages et retours d'expériences d'acteurs publics réellement impliqués dans des démarches de concertation par l'usage du numérique à répondre concrètement à une série de questions :

- **Qu'est-ce que la création numérique et les nouveaux outils numériques de réalité augmentée, de mondes virtuels, peuvent réellement apporter à la question urbaine et à ses enjeux ?**

- **Comment, concrètement, mettre en place une démarche de concertation en utilisant le support numérique ?**

- **Quelles sont les expériences mises en œuvre les plus abouties en matière d'utilisation du numérique pour favoriser la participation des habitants ?**