



 Programme
culture numérique

LES RENCONTRES NUMÉRIQUES DU PAYS BASQUE

10^e ÉDITION • 1^{er} AU 5 JUILLET 2019

CHIFFRES & BILAN



Agence de développement des usages
numériques au Pays Basque, financée et
soutenue par

Communauté
REGIOMATION
PAYS BASQUE
EUSKAL
HERIKUNE
Elkargoa

antic-paysbasque.com

LES RENCONTRES NUMÉRIQUES DU PAYS BASQUE

10^e ÉDITION • 1^{er} AU 5 JUILLET 2019

En 2019, cette 10^e édition anniversaire a été conçue sous un format exceptionnel d'une semaine et a réuni sur tout le Pays Basque un large panel d'acteurs attentifs aux usages numériques. Les activités plus participatives ont été plébiscitées, et de l'avis de tous, **le meilleur numérique est celui qu'on pratique !**



CARTOPARTIE
3 juillet • Boucau



VISITE DE LA FERME CONNECTÉE
4 juillet • Bunus



APPRENDRE À CODER
2 juillet • Biarritz

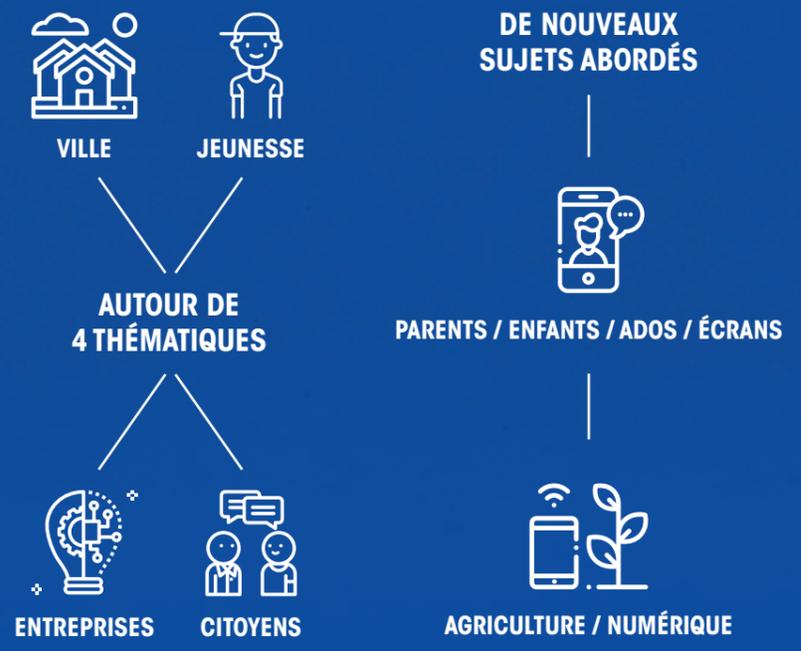


JEU DE L'ŒIL DU NUMÉRIQUE
3 juillet • Itxassou



3 SOIRÉES DÉBATS
120 PARTICIPANTS
organisées par
Conseil de Développement du Pays Basque
Ipar Euskal Herriko Garapen Kontseilua

11 VIDÉOS À REVOIR SUR **(CDPB IEHGK)**



1 semaine
d'inspiration, d'expériences,
de participation

+ de 20 événements
ateliers, conférences, débats,
échanges

14 villes

25 contributeurs

+ de 425 participants
aux ateliers

ILS EN ONT PARLÉ



PARTENAIRES MEDIA :
Presslib • Frenchweb.fr • TICE Education • Maddyness • Educavox • DigitalCMO

ILS ONT CONTRIBUÉ À LA RÉUSSITE DES RENCONTRES NUMÉRIQUES 2019

Adoenia • Alain Lamassoure • ALB Formation • Andere Nahia • APEC • Bar Alfaro • Barkoxe Bizi • Campus Montauray CCI Bayonne Pays Basque • Centre PERF • CFA de la CAPB • Chambre d'Agriculture des Pyrénées-Atlantiques • Collectif Social Web • Collège STEE de l'UPPA • Conseil de Développement du Pays Basque • École Franchement Web • EHPAD Ramuntcho • Espace Entreprises Habia • ESTIA • Gaïdo Lab • ISA BTP • IUT Bayonne Pays Basque • La Fibre 64 • La Fing Lanazia • LAOSI SIGLIS • Le Nouveau Guide • Lutxiborda • Lycée Saint Joseph d'Hasparren • Maison Berrakita • MICA Pays Basque Digital • Pôle Image Médiathèque de Biarritz • Teritorio • THD 64 • Time2b Time2c • Ville de Biarritz • Ville de Boucau • Ville de Saint-Jean-de-Luz • Ville d'Anglet • Wild Code School

LES RENCONTRES NUMÉRIQUES DU PAYS BASQUE

10^e ÉDITION • 1^{er} AU 5 JUILLET 2019

Partenaires



Anthony Bleuze
Président de l'antic Pays Basque

Ces Rencontres Numériques nous ont permis de retourner à l'intérieur du Pays Basque, ce qui est une très bonne chose. Elles ont ouvert la collaboration et des échanges plus fréquents avec la Chambre d'Agriculture, le Conseil de Développement, le Cluster Pays Basque Digital, par exemple.

Philippe Arretz
Directeur du Conseil de Développement du Pays Basque

Il était naturel pour nous d'être présents sur les Rencontres Numériques pour les 20 ans de l'antic. C'est pourquoi nous avons proposé d'animer trois débats en Pays Basque intérieur, avec l'objectif d'interroger toutes les facettes du numérique et ses usages dans les vallées, en mettant en avant les singularités locales.

Noëlle Bru
Maître de conférences, Directrice adjointe du collège Sciences et technologies de l'Énergie et de l'Environnement de l'UPPA

Nous avons organisé une journée d'animation, le 2 juillet, sur la façon dont les technologies numériques font évoluer les métiers, avec des acteurs du campus Montauray, mais aussi le cluster Pays Basque Digital. L'occasion d'explorer l'évolution des métiers universitaires, avec par exemple la dématérialisation numérique ou le gaming en cours, mais aussi l'impact sur les métiers dans le privé.

Francis Gonzalez
Maire de Boucau

Nous avons décidé avec les élus de travailler particulièrement la question du numérique et de la jeunesse. Les Rencontres Numériques sont une occasion idéale pour porter ces sujets, nous avons privilégié l'expérience terrain avec la Cartopartie et une soirée-pizza débat sur la place du smartphone dans la vie des ados, et celle de leurs parents.



2, terrasses Claude Shannon
Technopole Izarbel
64210 Bidart
Tél : +33 (0)5 32 09 11 99

www.antic-paysbasque.com

Suivez les Rencontres Numériques sur :

